**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1**

**Варіант 2**

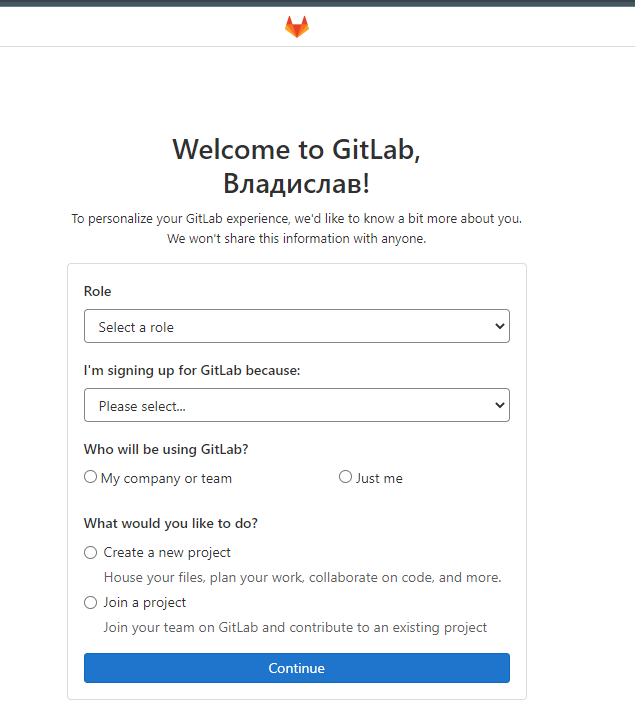
Знайомство з системою контролю версій Git. Поняття репозиторію.

***Мета*** : ознайомитися системами керування версіями. Дослідити та отримати практичні навики щодо створення найпростішої програми та власного репозиторію.

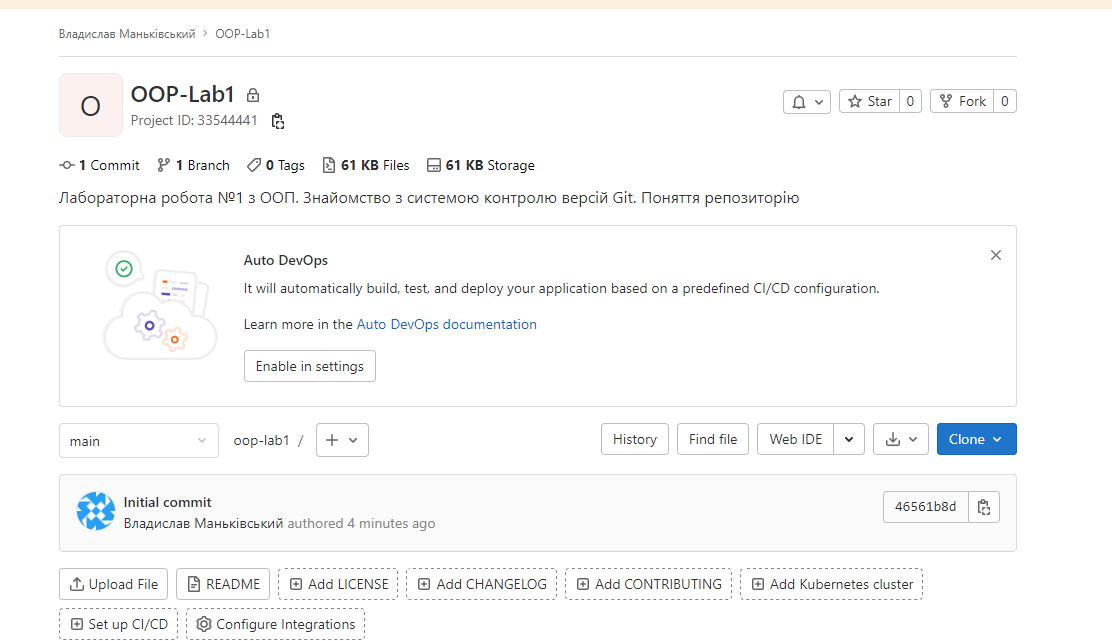
**Хід роботи:**

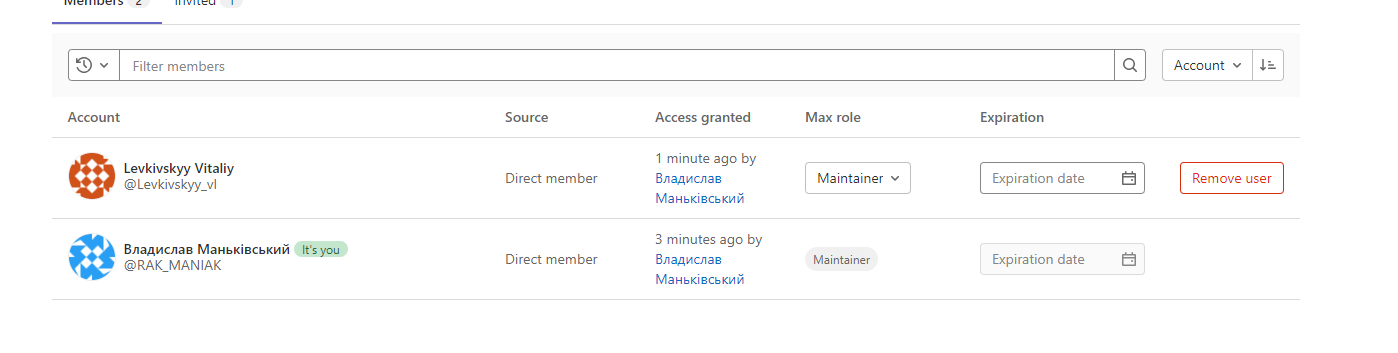
**Завдання 2**:

Під час виконання завдання, була проведенна успішна реєстрація на сайті



Далі я створив проект, та добавив до нього викладачів





**Завдання 3**:

Далі було створене рішення, та написана програма

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

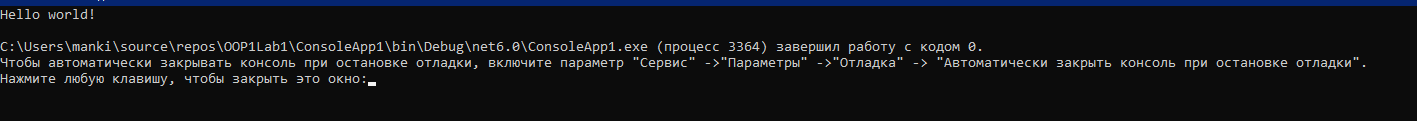
Console.WriteLine("Hello world!");

Console.ReadKey();

}

}

}

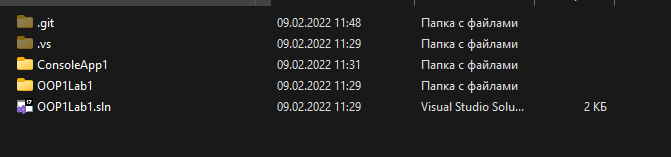


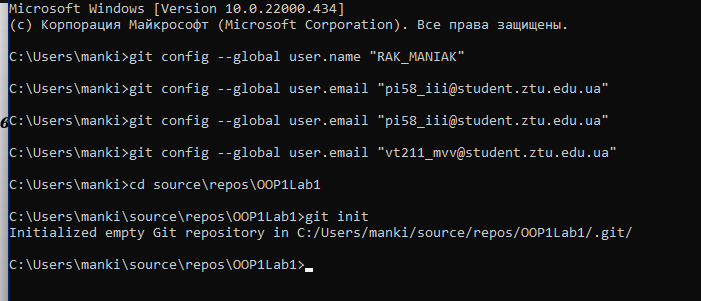
**Завдання 4**:

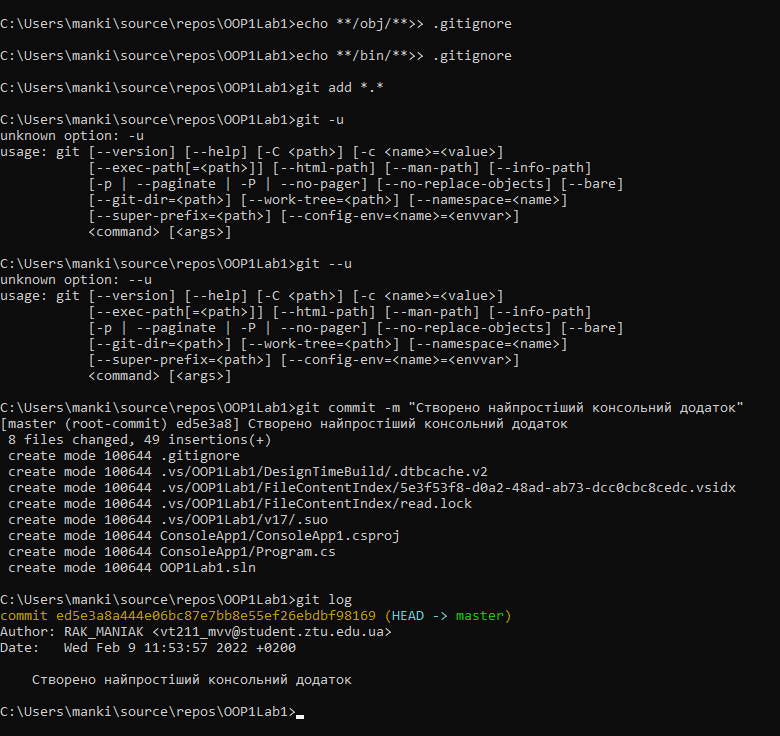
Далі я встановив програму



Та виконав налаштування

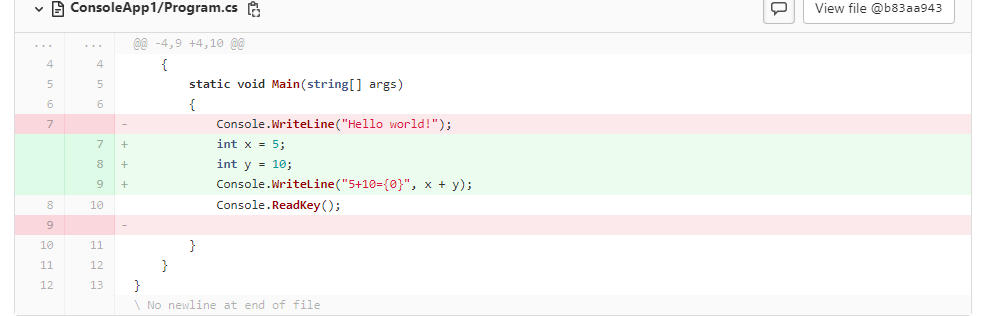


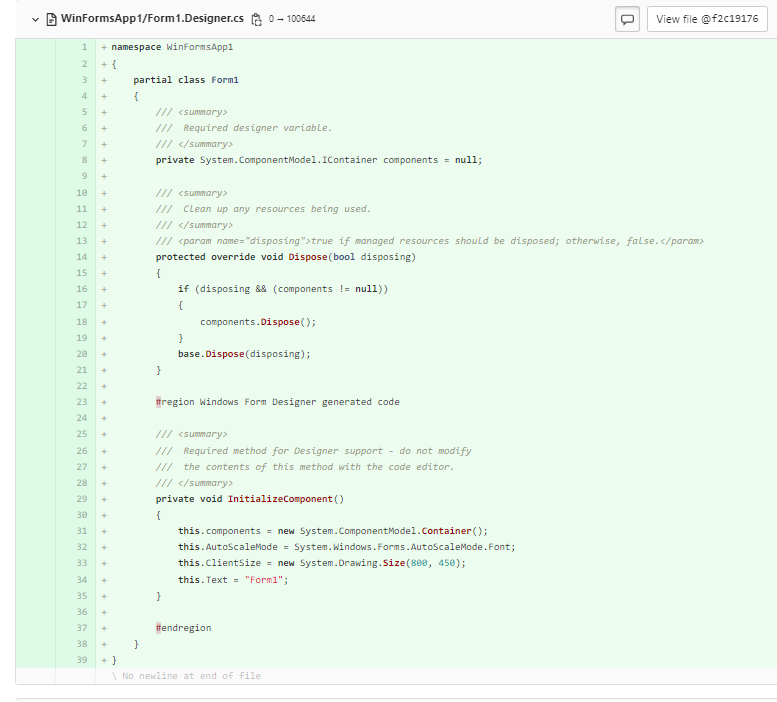




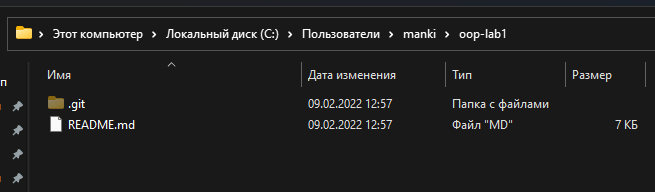
**Завдання 6**:













***Висновки:*** я ознайомився з системами керування версіями. Дослідити та отримати практичні навики щодо створення найпростішої програми та власного репозиторію.